

# **Положение о проведении эколого-биологической игры «Интеллект-шоу»**

## **1. Основные положения**

1.1. Настоящее положение регулирует порядок, сроки проведения и условия участия в эколого-биологической игре «Интеллект-шоу» (далее Игра).

1.2. Организаторами Игры являются: муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования детский эколого-биологический центр «Натуралист» г. Амурска (далее ДЭБЦ «Натуралист») совместно с Амурским гидromеталлургическим комбинатом, филиалом «Болоньский» Федерального государственного бюджетного учреждения «Объединенная дирекция государственных природных заповедников и национальных парков Хабаровского края» (далее заповедник «Болоньский»), отделом по молодёжной политике и спорту администрации городского поселения «Город Амурск».

1.3. Игры проводятся посезонно: осень, зима, весна

1.4. Тема Игры осеннего сезона 2022 года: **«НАСЛЕДИЕ АРСЕНЬЕВА»** (к 150-летию со дня рождения В.К. Арсеньева).

1.5. Сфера рассматриваемых вопросов (номинации игры):

- «Биография В.К. Арсеньева» (история становления В.К. Арсеньева как путешественника и исследователя Дальнего Востока);
- «Дальневосточный «Колумб» (Географические открытия В.К. Арсеньева);
- «Этнографические изыскания» (изучение и описание жизни и быта коренных народностей юга Дальнего Востока);
- «Что бы это значило?» (По изображению определите что это?),
- «Очарованный странник» (Литературное творчество В.К. Арсеньева).

## **2. Цели и задачи**

2.1 Основная цель Игры: выявление талантливых учащихся, пропаганда естественнонаучных знаний и здорового образа жизни.

2.2. Задачи:

- активизировать процесс приобретения учащимися знаний по экологии, биологии, краеведению;
- способствовать формированию научного мировоззрения обучающихся, воспитанию экологической культуры, бережного отношения к природе;
- привлечь внимание участников игры к проблемам сохранения здоровой окружающей среды.

## **3. Сроки и время проведения Игры**

3.1. **24 ноября 2022 г.** в 15:00 часов – школьные команды 6-8 классов (12-14 лет);

3.2. **25 ноября 2022 г.** в 15:00 часов – школьные команды 9-11 классов и команда студентов АПТ (15-17 лет).

#### **4. Место проведения Игры**

Детский эколого-биологический центр «Натуралист», в помещении молодежной научной студии «Неформат», г. Амурск, пр. Строителей, 35.  
Тел. 9 98 34

#### **5. Участники Игры**

5.1. Участниками Игры могут выступать:

- команды учащихся образовательных учреждений всех видов, детских и молодёжных объединений соответствующего возраста;

- сборные команды детей и молодёжи;

5.2. Количество игроков в команде **5 человек**.

#### **6. Условия участия в Игре**

6.1. Для участия в Игре необходимо подать заявку по форме (Приложение 1) в срок до 21 ноября 2022 года с указанием номера сертификата ПФДО участника команды;

6.2. Заявки принимаются по адресу: 682640, г. Амурск, пр. Строителей, д. 35, ДЭБЦ «Натуралист» г. Амурска, тел. 9 98 34, e-mail: [naturalist27@yandex.ru](mailto:naturalist27@yandex.ru);

6.3. Для участия в Игре необходимо ознакомиться с правилами (Приложение 2).

#### **7. Подведение итогов**

7.1. Команды победители и призёры Игры (1,2,3 место) определяются по наибольшему количеству набранных баллов;

7.2. Победитель Игры награждается дипломом первой степени и кубком Победителя, подарком. **Команда-победитель в возрастной категории 9-11 классы осеннего турнира эрудитов «Интеллект-шоу» награждается поездкой в город Хабаровск с посещением Хабаровского краевого Гродековского музея с участием в специальной программе посвященной 150-летию В.К. Арсеньева.**

7.3. Команды, занявшие 2 и 3 места, получают дипломы соответствующей степени, подарки;

7.4. Команды, не занявшие призовых мест, получают сертификаты участников игры.

#### **8. Финансирование**

Финансирование Игры осуществляется за счет средств Амурского гидromеталлургического комбината в рамках реализации проекта «Здоровая среда – дело каждого!», отдела по молодёжной политике и спорту администрации городского поселения «Город Амурск» и заповедника «Болоньский».

Приложение 1  
к Положению о проведении  
эколого-биологической игры  
«Интеллект-шоу»

Заявка  
на участие в эколого-биологической игре «Интеллект-шоу»  
тема «НАСЛЕДИЕ АРСЕНЬЕВА».

« \_\_\_\_ » ноября 2022 г.

Название команды: \_\_\_\_\_

Полное наименование учреждения, организации: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Возрастная категория \_\_\_\_\_

№ п/п	Ф.И.О (полностью) участника	номер сертификата ПФДО	Класс
1			
2			
3			
4			
5			

Тренер команды: \_\_\_\_\_ тел. \_\_\_\_\_

Руководитель учреждения

подпись

/

ФИО

/

**ПРАВИЛА**  
проведения эколого-биологической игры «Интеллект-шоу»

1. Перед проведением Игры все команды проходят регистрацию.
2. Все зарегистрированные занимают места за своими игровыми столиками. Игроки приносят с собой ручку, для записи ответов.
3. Игра проводится одновременно для всех команд. Обсуждение вопроса проводится командой в течение 1 минуты, ответ записывается на бланке и передается сервис группе.
4. Вопросы, разыгрываемые в Игре, могут быть оценены от 1 до 3 баллов, в зависимости от степени трудности.
5. Ведущий Игры выводит вопрос на экран, оглашает его и запускает отсчет времени. После сигнала об окончании времени обсуждения команда поднимает бланк с записанным ответом вверх. Сервис группа собирает бланки. После этого ведущий оглашает правильный ответ.
6. Обмен мнениями за игровым столом во время оглашения вопроса запрещен.
7. Все ответы передаются судейской комиссии, которая вносит заработанные баллы в протокол и ведет их учет.
8. По итогам Игры победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов.
9. В случае если одна или несколько команд набрали одинаковое количество баллов и победителя или призеров выявить не удастся, разыгрываются дополнительные вопросы.
10. Спорные вопросы решаются Судейской Комиссией. Основные функции комиссии:
  - ведение протокола Игры;
  - в случае сомнительного толкования правильности ответа на вопрос, комиссия принимает решение о правильности или неправильности ответа;
  - решение других спорных вопросов, рассмотрение апелляций команд.

**Приветствуется единая форма команды или присутствие единого элемента у всех игроков команды (футболки, бейсболки, шарфики, галстуки, значки и др.).**