

Управление образования администрации Амурского  
муниципального района Хабаровского края  
Муниципальное бюджетное  
учреждение дополнительного образования  
детский эколого-биологический  
центр «Натуралист» г. Амурска Амурского  
муниципального района Хабаровского края  
пр. Строителей, 35, г. Амурск,  
Хабаровский край, 682640  
Тел. (42142) 9-98-34  
ОКПО 44682259 ОГРН 1022700652193  
ИНН/КПП 2706017666/270601001  
[naturalist27@yandex.ru](mailto:naturalist27@yandex.ru)

Руководителям  
образовательных  
учреждений

02-03/008 № 29.01.2020

На № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

О проведении зимнего сезона  
эколого-биологической игры  
«Интеллект шоу»

Детский эколого-биологический центр «Натуралист» в соответствии с районной программой «Одаренные дети», в рамках реализации проекта «Здоровая среда – дело каждого!» при социальном партнерстве с компанией «Полиметалл», филиалом «Болоньский» ФГБУ «Заповедное Приамурье» и сектором по молодежной политике администрации городского поселения «Город Амурск» проводит **19 и 20 февраля в 15-00** на базе ДЭБЦ «Натуралист» (кабинет № 21) зимний сезон эколого-биологической игры «Интеллект шоу» (далее - Игра), тема «О чем курлычат журавли» (год журавля). **19 февраля** принимают участие команды школьников 6-8 классов, **20 февраля** – учащиеся 9-11 классов и студенты 1-2 курсов АПТ.

Заявки на участие в Игре принимаются на электронный адрес: [naturalist27@yandex.ru](mailto:naturalist27@yandex.ru) до 17 февраля 2020.

Координатор: Иванов Владимир Александрович, педагог ДЭБЦ «Натуралист» г. Амурска, контакты: 8 (42142) 9 98 34, сот.тел. 89242246189, e-mail: [naturalist27@yandex.ru](mailto:naturalist27@yandex.ru)

Просим довести до сведения педагогов и учащихся Положение об Игре и обеспечить участие в мероприятии в соответствии с Положением.

Приложение: на 4 л. в 1 экз.

Директор



Т.В. Царёва

Леонова Светлана Викторовна  
8 914 187 04 67

# **Положение о проведении эколого-биологической игры «Интеллект-шоу»**

## **1. Основные положения**

1.1. Настоящее положение регулирует порядок, сроки проведения и условия участия в эколого-биологической игре «Интеллект-шоу» (далее Игра).

1.2. Организаторами Игры являются муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования детский эколого-биологический центр «Натуралист» г. Амурска Амурского муниципального района Хабаровского края (далее ДЭБЦ «Натуралист» г. Амурска) и филиал «Болоньский» Федеральное государственное бюджетное учреждение «Объединенная дирекция государственных природных заповедников и национальных парков Хабаровского края» (далее филиал «Болоньский»), при поддержке сектора по молодёжной политике администрации городского поселения «Город Амурск», компании «Полиметалл».

1.3. Игра проводится посезонно: осень, зима, весна

1.4. Тема Игры зимнего сезона 2020: «О чем курлычут журавли» (год журавля).

## **2. Цели и задачи**

2.1 Основная цель Игры: выявление талантливых учащихся, пропаганда естественнонаучных знаний.

2.2. Задачи:

- активизировать процесс приобретения учащимися знаний по краеведению, экологии, биологии, географии;
- способствовать развитию патриотических чувств, изучая природу родного края;
- привлечь внимание к проблемам сохранения природы Хабаровского края.

## **3. Сроки и время проведения Игры**

3.1. 19 февраля 2020 г. в 15:00 часов – школьные команды 6-8 классов (12-14 лет);

3.2. 20 февраля 2020 г. в 15:00 часов – школьные команды 9-11 классов и команда студентов АПТ (15-18 лет).

## **4. Место проведения Игры**

Детский эколого-биологический центр «Натуралист», г. Амурск, пр. Строителей, 35. Тел. 9 98 34

## **5. Участники Игры**

5.1. Участниками Игры могут выступать:

- учащиеся и воспитанники всех образовательных учреждений, детских и молодёжных объединений;
- сборные команды детей и молодёжи;
- детские и молодёжные команды предприятий, организаций, учреждений г. Амурска;

5.2. Количество игроков в команде 5 человек, допускается присутствие болельщиков до 5 человек.

5.3. В Игре принимают участие команды двух возрастных категорий: 12-14 лет (6-8 кл.) и 15-18 лет (9-11 кл, студенты АПТ 1-2 курса.);

5.4. От одной организации к участию в Игре допускается только одна команда.

## **6. Условия участия в Игре**

6.1. Для участия в Игре необходимо подать заявку по форме (Приложение 1) в срок до 17 февраля 2020 года;

6.2. Заявки принимаются по адресу: 682640, г. Амурск, пр. Строителей, д. 35, ДЭБЦ «Натуралист» г. Амурска, тел. 9 98 34, email: [naturalist27@yandex.ru](mailto:naturalist27@yandex.ru);

6.3. Для участия в Игре необходимо ознакомиться с правилами (Приложение 2).

## **7. Подведение итогов**

7.1. Команды победитель и призёры Игры (1,2,3 место) определяются по наибольшему количеству набранных баллов;

7.2. Победитель и призёры Игры награждаются дипломами и памятными подарками;

7.3 Команды, не занявшие призовых мест, получают сертификаты и памятные подарки.

## **8. Финансирование**

Финансирование осуществляется за счет средств бюджета городского поселения «Город Амурск», компании «Полиметалл», филиала «Болоньский».

Приложение 1  
к Положению о проведении  
эколого-биологической игры  
«Интеллект-шоу»

Заявка  
на участие в эколого-биологической игре «Интеллект-шоу»  
Тема «О чем курлычут журавли»  
\_\_\_ февраля 2020 г.

Название команды: \_\_\_\_\_

Полное наименование учреждения, организации: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Возрастная категория \_\_\_\_\_

№ п/п	Ф.И. участника	Класс
1	Капитан:	
2		
3		
4		
5		

Тренер команды: \_\_\_\_\_

Руководитель учреждения \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /  
подпись / ФИО

Приложение 2  
к Положению о проведении  
эколого-биологической игры  
«Интеллект-шоу»

**Правила**  
проведения эколого-биологической игры «Интеллект-шоу»

1. Перед проведением Игры все команды проходят регистрацию.
2. Все зарегистрированные занимают места за своими игровыми столиками. Игроки приносят с собой ручку, для записи ответов.
3. Игра проводится одновременно для всех команд. Обсуждение вопроса проводится командой в течение 1 минуты, ответ записывается на бланке и передается сервис группе.
4. Вопросы, разыгрываемые в Игре, могут быть оценены от 1 до 5 баллов, в зависимости от степени трудности.
5. Ведущий Игры выводит вопрос на экран, оглашает его и запускает отсчет времени. После сигнала об окончании времени обсуждения команда поднимает бланк с записанным ответом вверх. После этого ведущий оглашает правильный ответ.
6. Обмен мнениями за игровым столом во время оглашения вопроса запрещен.
7. Все ответы передаются судейской коллегии, которая вносит заработанные баллы в протокол и ведет их учет.
8. По итогам Игры победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов.
9. В случае если одна или несколько команд набрали одинаковое количество баллов и победителя или призеров выявить не удастся, разыгрываются дополнительные вопросы.
10. Спорные вопросы решаются Судейской Комиссией. Основные функции комиссии:
  - ведение протокола Игры – отмечают игроки команд, давшие правильные и неправильные ответы;
  - в случае сомнительного толкования правильности ответа на вопрос, комиссия принимает решение о правильности или неправильности ответа;
  - решение других спорных вопросов, рассмотрение апелляций команд.

**Приветствуется единообразная форма команды или присутствие единого элемента у всех игроков команды (футболки, бейсболки, шарфики, галстуки).**